

# “Editing Sprint” Wikipédia

WP@JNCF 2014

# Licence



Attribution

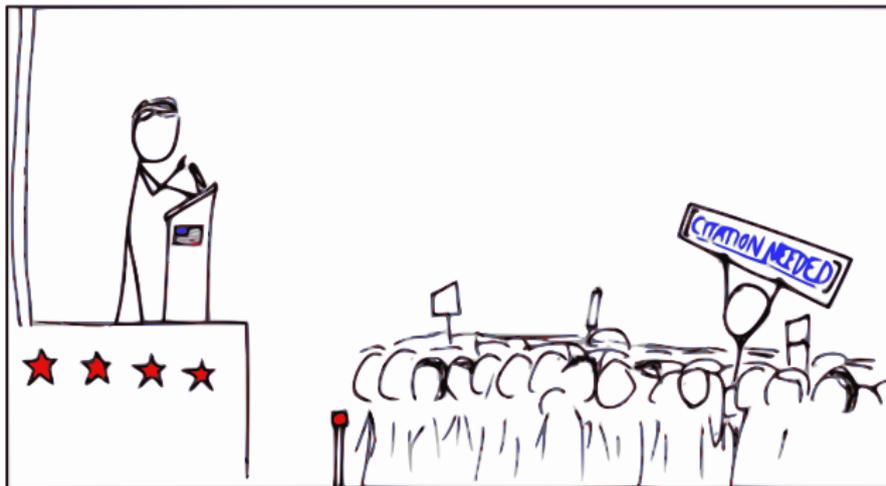


Share-Alike

(+ GNU Free Documentation Licence)

# Principes éditoriaux

- Point de vue neutre (« NPOV »)
- Vérifiabilité : citer des « sources de qualité »
- Pas de travaux inédits



# Règles et recommandations

## Gouvernance

- Consensus
- Peu de règles strictes

## Savoir-vivre

« *Be bold; don't be rude!* »

## Recommandations éditoriales

- Critères de notoriété
- *Manual of Style*
- ...



# Syntaxe

<b>Sections</b>	== Titre de section ==	<b>Titre de section</b>
	=== Sous-section ===	<b>Sous-section</b>
<b>Liens</b>	[[article]]	<a href="#">article</a> → Article
	[[Article texte lien]]	<a href="#">texte lien</a> → Article
	[[Category:Cat]]	<i>(place l'article dans Cat)</i>
<b>Format</b>	''italique''	<i>italique</i>
	'''gras'''	<b>gras</b>
<b>Spécial</b>	<ref>Note source</ref>	<sup>1</sup> → 1. Note source
	<math>O(\log n)</math>	$O(\log n)$
	{{Template}}	<i>("macros" programmables)</i>
	{{cn}}	[citation needed]
<b>Discussion</b>	~~~~	<a href="#">Moi</a> ( <a href="#">talk</a> ) 20:00, 15 May 2013
	: texte indenté	texte indenté

(description complète sur WP:MARKUP)

# Quelques idées

## À créer...

Bilinear complexity  
Fast Euclidean algorithm  
Functional enclosure  
Multimodular algorithm  
Polynomial system solving  
Product tree  
Symbolic summation  
Symbolic-numeric algorithm  
Zeilberger's algorithm  
  
A. O. L. Atkin  
Conditions d'intégrabilité  
École italienne de géo. alg.  
Évaluation multipoint  
Interpolation rapide  
Polynôme sans facteur carré  
Précision arbitraire  
Série de Hilbert

## À améliorer...

Calculus of constructions  
Comput. complexity of math. operations  
Computer algebra  
Hankel matrix  
Hermite normal form  
MPSolve  
Ore extension  
Petkovšek's algorithm  
Self-avoiding walk  
  
Algorithme de Remez  
Algorithme de Risch  
Arbre de produits  
Arithmétique des intervalles  
Calcul formel  
Maple  
Sage  
Théorie de l'approximation